

Figure 4[®] Standalone

Impresora 3D industrial ultrarrápida y asequible



La impresora Figure 4 Standalone es parte de la plataforma de tecnología escalable y completamente integrada de la Figure 4 de 3D Systems. Además, es una solución asequible y versátil para la producción de bajo volumen y la fabricación de prototipos en el día y ofrece una iteración y verificación rápida del diseño. De esta manera proporciona velocidad, calidad y precisión con durabilidad de grado industrial, servicio y asistencia.

Figure 4[®] Standalone

Impresora 3D industrial ultrarrápida y asequible



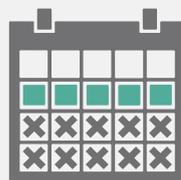
ASEQUIBILIDAD:

Durabilidad de nivel industrial a un precio asequible



VERSATILIDAD:

Rendimiento en diferentes tipos de materiales



VELOCIDAD:

Alta velocidad de rendimiento para una rápida disponibilidad de la pieza



COSTO TOTAL DE OPERACIONES:

Producción rentable de piezas



ENTREGA RÁPIDA

Fabrique prototipos funcionales en el día y logre una producción de bajo volumen, con un volumen de producción de hasta 500 piezas al mes, posibles por las velocidades de impresión ultrarrápidas de hasta 100 mm/hora.



FACILIDAD DE USO

La Figure 4 Standalone ofrece un diseño fácil de usar e incluye las características de preparación de archivos y administración de trabajos de impresión de 3D Sprint[®]. Además, gracias al alimentador manual de materiales, el cambio de materiales es fácil y rápido. Para el curado, hay disponible un accesorio independiente de postprocesamiento.



PRODUCCIÓN CONSTANTE Y DE ALTA CALIDAD

Mediante la tecnología de membrana sin contacto, la Figure 4 Standalone ofrece calidad y precisión con una capacidad de repetición de Six Sigma, un acabado de la superficie excepcional y detalles extremadamente precisos. Gracias a su diseño compacto y fácil de usar, la Figure 4 Standalone proporciona durabilidad de grado industrial, servicio y asistencia. Además, incluye un modelo de sustitución de servicio avanzado y 3D Connect[™] para una asistencia proactiva y preventiva.



AMPLIA GAMA DE APLICACIONES

Gracias a la versatilidad de la Figure 4 Standalone, puede utilizar la misma impresora para una amplia gama de aplicaciones: iteración rápida, creación de prototipos funcionales, verificación del diseño, producción de piezas de uso final de bajo volumen y piezas de sustitución, aplicaciones de texturizado digital, patrones de fundición de joyería, creación rápida de herramientas para moldes, patrones maestros, plantillas y accesorios.



Amplia gama de materiales para diversas aplicaciones

El Material Design Center de 3D Systems tiene más de 30 años de experiencia comprobada en I+D y en desarrollo de procesos. La creciente gama de materiales disponibles para Figure 4 Standalone aborda una amplia variedad de aplicaciones, para creación de prototipos funcionales, producción directa de piezas de uso final, moldeo y fundición.

MATERIALES RÍGIDOS

Los materiales rígidos de Figure 4 permiten producir piezas de plástico duraderas con el aspecto y el tacto de piezas fundidas o moldeadas por inyección, con características que incluyen rápida velocidad de impresión, gran elongación, resistencia excepcional al impacto, resistencia a la humedad y estabilidad ambiental a largo plazo, entre otras.

MATERIALES ELASTOMÉRICOS

Los materiales elastoméricos de Figure 4 son ideales para la producción de piezas funcionales similares al caucho con excelente recuperación de forma, elevada resistencia a la rotura, excelentes para aplicaciones de compresión y maleabilidad del material.

MATERIAL A ALTA TEMPERATURA

Con temperaturas de flexión por calor de hasta más de 300 °C sin necesidad de poscurado térmico adicional, el material de Figure 4 resistente al calor ofrece elevada rigidez y estabilidad excepcional en condiciones extremas.

MATERIALES ESPECIALIZADOS

Elija entre los materiales especializados de Figure 4 para herramientas de un solo uso, fundición de joyería, aplicaciones médicas que requieren biocompatibilidad o esterilización, y más.

Accesorios

UNIDAD DE POSCURADO UV LC-3DPRINT BOX

La unidad opcional de poscurado UV LC-3DPrint Box está disponible para aquellas piezas que requieren curado UV para lograr las propiedades de acabado del material de impresión. Además, esta es la unidad de curado UV recomendada para los materiales que se emplean en la impresora Figure 4 Standalone. La unidad LC-3DPrint Box es una caja de luz UV de última generación que cuenta con 12 lámparas UV estratégicamente distribuidas en su interior, a fin de garantizar que la pieza reciba luz desde todos los puntos para que el ciclo de curado sea rápido y parejo. En comparación con los procesos de termocurado, que demoran horas, el proceso de curado con luz UV se completa en cuestión de minutos.

LC-3DMIXER DE 3D SYSTEMS

La unidad mezcladora opcional LC-3DMixer permite mantener los materiales que se emplean en la impresora Figure 4 listos para usarse en cualquier momento y a un nivel de consistencia óptimo. La unidad LC-3DMixer es un dispositivo de agitación basculante o por rodillo para mezclar los materiales de impresión 3D.



Figure 4® Standalone

HARDWARE DE LA IMPRESORA	
Volumen de impresión (xyz)	124,8 x 70,2 x 196 mm (4,9 x 2,8 x 7,7 pulgadas)
Resolución	1920 x 1080 píxeles
Densidad de píxel	65 micras (0,0025 pulgadas) (390,8 ppp efectivos)
Longitud de onda	405 nm
Entorno operativo	
Temperatura	18-28 °C (64-82 °F)
Humedad (HR)	20-80%
Alimentación eléctrica	100-240 VCA, 50/60 Hz, Conexión monofásica, 4.0A
Dimensiones (ancho x profundidad x altura)	
Impresora 3D con caja	73,66 x 68,58 x 129,54 cm (29 x 27 x 51 pulgadas)
Pedestal con caja	82,55 x 79,375 x 55,245 cm (32,5 x 31,25 x 21,75 pulgadas)
Impresora 3D sin caja	42,6 x 48,9 x 97,1 cm (16,7 x 19,25 x 38,22 pulgadas)
Impresora 3D + pedestal sin caja	68,1 x 70,4 x 135,6 cm (26,8 x 27,71 x 53,38 pulgadas)
Peso	
Impresora 3D con caja	59 kg (130 lb)
Pedestal con caja	26,3 kg (58 lb)
Impresora 3D sin caja	34,5 kg (76 lb)
Impresora 3D + pedestal sin caja	54,4 kg (120 lb)
Certificaciones	FCC, CE, EMC

ACCESORIOS	
Posprocesamiento	Incluye un kit de accesorios con herramientas de acabado de piezas; requiere una unidad opcional de poscurado UV LC-3DPrint Box de 3D Systems, o bien otra unidad de curado UV.
LC-3DPrint Box	Capacidad de carga (ancho x profundidad x altura): 260 x 260 x 195 mm Dimensiones (ancho x profundidad x altura): 41 x 44 x 38 cm Espectro de luz completo: 300-550 nm Temperatura controlada para un curado óptimo Peso (sin embalar): 22 kg Alimentación eléctrica: 110 V/230 V, 50/60 Hz, 2,6 A/1,3 A
LC-3DMixer (los materiales para mezclar se compran por separado)	Dimensiones (ancho x profundidad x altura): 410 x 270 x 100 mm Peso (sin embalar): 4 kg Alimentación eléctrica: 100-240 V, 50/60 Hz

MATERIALES	
Materiales de construcción	Consulte la guía de selección de materiales y las hojas de datos de materiales individuales para conocer las especificaciones de los materiales disponibles.
Embalaje de materiales	Botellas de 1 kg para carga manual

SOFTWARE Y REDES	
Software 3D Sprint®	Fácil configuración para la tarea de impresión, envío y gestión de trabajos de impresión; posicionamiento automático de piezas y herramientas de optimización para la impresión; capacidad para conjuntar piezas, herramientas de edición de piezas, generación automática de soporte, estadísticas de trabajos
Compatible con software 3D Connect™	3D Connect Service brinda a los equipos de servicio de 3D Systems una conexión segura y basada en la nube para una asistencia preventiva y proactiva.
Conectividad	Interfaz Ethernet 10/100/1000
Hardware recomendado	<ul style="list-style-type: none"> Procesador de múltiples núcleos de 3 GHz (procesador Intel® o AMD® de 2 GHz mínimo con 8 GB de RAM o más (4 GB mínimo) Compatible con OpenGL 3.2 y GLSL 1.50 (mínimo OpenGL 2.1 y GLSL 1.20), 1 GB de RAM de video o más, resolución de pantalla de 1280 x 1024 (mínimo 1280 x 960) o superior Unidad de disco duro SSD o de 10.000 RPM (requisito mínimo de 7 GB de espacio disponible en el disco duro y un adicional de 3 GB de espacio libre en disco para la caché) Google Chrome o Internet Explorer 11 (Internet Explorer 9 mínimo) Otros: ratón de 3 botones con rueda de desplazamiento, teclado, Microsoft .NET Framework 4.6.1 instalado con la aplicación
Sistema operativo del cliente	Windows® 7 y posteriores (SO de 64 bits)
Formatos de archivos aceptados	STL, CTL, OBJ, PLY, ZPR, ZBD, AMF, WRL, 3DS, FBX, IGES, IGS, STEP, STP y X_T

Nota: No todos los productos y materiales están disponibles en todos los países. Consulte la disponibilidad al representante de ventas local.

Garantía/aviso legal: Las características de funcionamiento de estos productos podrían variar según la aplicación del producto, las condiciones de funcionamiento, el tipo de material con que se combinen o el uso final. 3D Systems no ofrece garantía de ningún tipo, explícita ni implícita, incluidas, entre otras, la garantía de comerciabilidad o adecuación para un uso particular.

© 2020 por 3D Systems Inc. Reservados todos los derechos. Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso. 3D Systems, el logotipo de 3D Systems, Figure 4 y 3D Sprint son marcas comerciales registradas y 3D Connect es una marca comercial de 3D Systems, Inc.