

Figure 4[®] Production

La prima soluzione di fabbrica completamente integrata e personalizzabile per la produzione digitale diretta

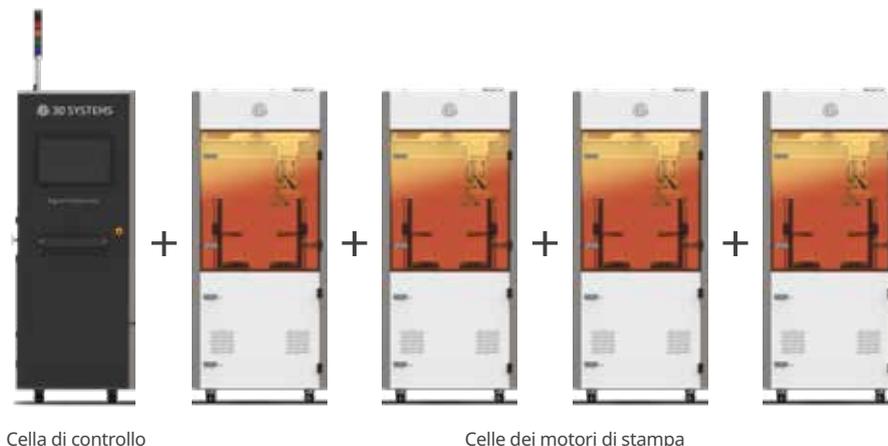


Figure 4 Production integra la flessibilità progettuale della produzione additiva in celle di produzione in linea configurabili, per fornire una soluzione di produzione in 3D diretta, automatizzata e personalizzabile.

Figure 4® Production

Soluzione completamente integrata e personalizzabile per la produzione diretta in 3D di un milione di parti all'anno

Figure 4 Production è la prima soluzione di produzione additiva del settore scalabile e completamente integrata ad altissima velocità; consente un incremento della resa fino a 15 volte rispetto ad altri sistemi di stampa 3D e un costo delle parti inferiore fino al 20% rispetto alle parti prodotte in modo tradizionale*. Caratteristiche come la stampa e la distribuzione del materiale automatizzate semplificano le operazioni e abbassano i costi operativi.



RESA ECCELLENTE

Dati recenti hanno evidenziato che Figure 4 Production consente una velocità di stampa delle parti fino a 65 mm/ora e una velocità di prototipazione fino a 100 mm/ora. La combinazione tra automazione della stampa e polimerizzazione UV basata sulla luce rivoluziona il modo di costruire, offrendo, nel campo della produzione additiva, la resa più elevata al mondo, con un tempo per parte di pochi minuti. Al contrario, i sistemi specialistici della polimerizzazione a caldo, per ottenere simili caratteristiche della parte richiedono ore di post-elaborazione.

FLESSIBILITÀ

La scalabilità e le configurazioni personalizzate di Figure 4 Production consentono di soddisfare le tue esigenze presenti e future per un'agilità di produzione senza precedenti. Le celle discrete possono essere collocate in linee di assemblaggio automatiche e integrate con processi secondari, tra cui il lavaggio, l'asciugatura e la polimerizzazione.

AUTOMAZIONE

Figure 4 Production è una soluzione di produzione digitale personalizzata, integrata e con un flusso di lavoro digitale supportato dal software 3D Systems. Figure 4 Production offre velocità di stampa superiore fino a 15 volte rispetto ad altre tecnologie di stampa*, nonché movimentazione automatizzata dei materiali. La combinazione di automazione e accuratezza delle parti offre ripetibilità Six Sigma in tutti i materiali.

*Resa più elevata rispetto ad altri sistemi di stampa 3D sulla base di diversi casi di utilizzo di Figure 4 Production; minore costo per parte in confronto alle tradizionali procedure di costruzione con un lotto di 500 pezzi su Figure 4 Production

FIGURE 4 PRODUCTION CON LA PRODUZIONE DIGITALE SENZA STAMPI, EGUAGLIA LA QUALITÀ DELLE PARTI STAMPATE A INIEZIONE OFFRENDO:



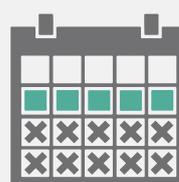
FLESSIBILITÀ:

Personalizzazione di configurazioni di prodotto e materiali in base all'applicazione



AUTOMAZIONE:

Elevata produttività con processi manuali minimi



VELOCITÀ:

Resa elevata per la consegna rapida "parti in mano"



COSTO TOTALE DI PROPRIETÀ (TCO):

Riduzione fino al 20% del costo delle parti* senza perdita di tempo e denaro dovuta all'uso di stampi

Vasta gamma di materiali per un ampio ventaglio di applicazioni

Il Material Design Center di 3D Systems vanta una comprovata esperienza di oltre 30 anni di ricerca e sviluppo, nonché alte competenze nello sviluppo di processi. L'ampia e crescente gamma di materiali Figure 4™ risponde a numerose esigenze applicative, tra cui prototipazione funzionale, produzione diretta di parti finite, stampaggio e fusione. Gli utenti di Figure 4 Production possono inoltre collaborare con gli ingegneri di 3D Systems al fine di creare materiali particolari, specificamente progettati per le rispettive applicazioni.

MATERIALI RIGIDI

I materiali rigidi per Figure 4 consentono di produrre parti in plastica durevole aventi l'aspetto delle parti in uretano fuse o stampate a iniezione, con caratteristiche quali velocità di stampa elevate, alta capacità di allungamento, eccellente resistenza agli urti, resistenza all'umidità, stabilità ambientale a lungo termine e molto altro.



MATERIALI ELASTOMERICI

I materiali elastomerici per Figure 4 sono ideali per la produzione di parti in similgomma funzionali, con eccellente recupero della forma, elevata resistenza all'usura, idoneità per applicazioni di compressione e malleabilità del materiale.



MATERIALE PER TEMPERATURE ELEVATE

Con temperature di distorsione termica superiori a 300 °C, il materiale per Figure 4 resistente al calore non richiede alcun trattamento termico ulteriore dopo la polimerizzazione e offre elevata rigidità ed eccellente stabilità in condizioni estreme.



MATERIALI SPECIALISTICI

Figure 4 Production è compatibile con l'intera gamma di materiali NextDent® di 3D Systems per facilitare la personalizzazione completa dei dispositivi dentali. I materiali specialistici di Figure 4 sono inoltre adatti per la produzione di attrezzature a perdere, la fusione di gioielli, le applicazioni mediche che richiedono biocompatibilità e/o sterilizzazione e altro ancora.



Per le specifiche dei materiali disponibili, consultare la guida alla scelta dei materiali e le schede tecniche dei singoli materiali.

Sp 3D Sprint®

Soluzione software "end-to-end" per i flussi di lavoro di Figure 4

Le soluzioni Figure 4 utilizzano 3D Sprint, il software avanzato di 3D Systems per la preparazione, l'editing, la stampa e la gestione dei file da una singola interfaccia intuitiva. 3D Sprint riduce sensibilmente il costo operativo delle stampanti 3D, consentendo al cliente di diminuire il numero di costose postazioni software di terze parti. 3D Sprint genera automaticamente supporti estremamente efficienti che richiedono quantità inferiore di materiale, il che può determinare notevoli risparmi.

Co 3D Connect™

Un nuovo livello di gestione della produzione 3D

3D Connect Service è una connessione cloud sicura con i team di assistenza 3D Systems, per un supporto proattivo e preventivo che consente un servizio migliore, un incremento dei tempi di operatività e offre una garanzia di produttività per il sistema.

Le parti lunghe possono essere stampate con Figure 4 Production



Figure 4® Production

Una soluzione completamente integrata e personalizzabile per la produzione diretta in 3D

HARDWARE STAMPANTE	
Volume di costruzione (xyz)	124,8 x 70,2 x 346 mm (4,9 x 2,8 x 13,6 pollici)
Resa	Fino a un processo di stampa al minuto (in base alla geometria della parte)
Risoluzione	1920 x 1080 pixel
Passo del pixel	65 micron (0,0025 pollici) (390,8 PPI effettivi)
Lunghezza d'onda	405 nm
Ambiente operativo	Progettata per funzionamento 24 ore su 24, 7 giorni su 7
Temperatura	18-28 °C (64-82 °F)
Umidità (RH)	20-80%
Alimentazione elettrica	208/120 Vac, trifase Y, 60 Hz; 60 A (max)
Aria compressa	Aria secca da 90 psi, 2 cfm
Dimensioni (LxPxA)	
Cella di controllo con imballaggio	116,8 x 121,9 x 233,7 cm (46 x 48 x 92 pollici)
Cella di controllo senza imballaggio	76,2 x 132 x 210,8 cm (30 x 52 x 83 pollici)
Cella del motore 4-Print con imballaggio	116,8 x 121,9 x 233,7 cm (46 x 48 x 92 pollici)
Cella del motore 4-Print senza imballaggio	88,9 x 91,4 x 210,8 cm (35 x 36 x 83 pollici)
Peso	
Cella di controllo con imballaggio/ senza imballaggio	430,9 kg (950 libbre) / 363 kg (800 libbre)
Cella del motore 4-Print con imballaggio/senza imballaggio	408,2 kg (900 libbre) / 340 kg (750 libbre)

MATERIALI	
Materiali di costruzione	Per le specifiche dei materiali disponibili, consultare la guida alla scelta dei materiali e le schede tecniche dei singoli materiali.
Imballaggio del materiale	Cartucce a scatto da 10 kg per il rifornimento automatico, 2 per ogni quad della stampante

SOFTWARE E RETE	
Interfaccia di sistema	Ethernet, host USB
Formato di file nativo	PXL nativo tramite 3D Sprint
3D Sprint® Software	Facile configurazione del processo di creazione, invio e gestione delle code di lavoro; posizionamento automatico delle parti e ottimizzazione della costruzione; funzione di nesting; strumenti per l'editing delle parti; generazione automatica dei supporti; statistiche del lavoro
Compatibile con il software 3D Connect™	3D Connect Service offre una connessione sicura basata su cloud con il team di 3D Systems per un'assistenza preventiva.
Hardware suggerito al cliente	<ul style="list-style-type: none"> Processore multi-core da 3 GHz (processore Intel® o AMD® da 2 GHz come minimo) con almeno 8 GB di RAM (4 GB come minimo) Supporto di OpenGL 3.2 e GLSL 1.50 (OpenGL 2.1 e GLSL 1.20 mini), RAM video da 1 GB o più, risoluzione dello schermo 1280 x 1024 (1280 x 960 min) o superiore SSD o unità disco rigido da 10.000 giri/min (requisito minimo di 7 GB di spazio disponibile su disco rigido, spazio disponibile aggiuntivo su disco rigido di 3 GB per la cache) Google Chrome o Internet Explorer 11 (Internet Explorer 9 min.) Altro: mouse a 3 pulsanti con rotellina, tastiera, Microsoft .NET Framework 4.6.1 installato con l'applicazione
Sistema operativo client	Windows® 7 e versioni successive (sistema operativo a 64 bit)
Formati di file in ingresso supportati	STL, CTL, OBJ, PLY, ZPR, ZBD, AMF, WRL, 3DS, FBX, IGES, IGS, STEP, STP e X_T

Nota: non tutti i prodotti e materiali sono disponibili in tutti i paesi: contattare il rappresentante locale per verificare la disponibilità.

Garanzia/Dichiarazione di non responsabilità: le caratteristiche prestazionali di questi prodotti possono variare in base al tipo di applicazione del prodotto, alle condizioni operative, al materiale impiegato e all'uso finale. 3D Systems non rilascia alcun tipo di garanzia, esplicita o implicita, incluse, a titolo esemplificativo, garanzie di commerciabilità o idoneità per uno scopo particolare.

© 2019 di 3D Systems, Inc. Tutti i diritti riservati. Specifiche soggette a modifiche senza preavviso. 3D Systems, il logo 3D Systems, Figure 4 e 3D Sprint sono marchi registrati e 3D Connect è un marchio di fabbrica di 3D Systems, Inc.